

„Ishtar – Die Gärten von Babylon“ von Bruno Cathala

Ein neuer spielericher Herbst rückt näher und immer mehr Details zum neuen Spiel von Bruno Cathala und Evan Singh sickern heraus. Das Spiel ist dem einen oder anderen vielleicht bereits unter dem Arbeitstitel „Akkad“ bekannt und wird im Herbst von IELLO (in Deutschland, Österreich und Schweiz im Vertrieb von Hutter Trade) veröffentlicht.

Ishtar war als Göttin der Schönheit im Reich von Akkad bekannt und inspirierte IELLO bei der Gestaltung und Themenfindung des Herbsthighlights. „Ishtar – Die Gärten von Babylon“ ist ein neuer Stern am Spielehimmel des mehrfach ausgezeichneten Spieleautors Bruno Cathala (Five Tribes, Kingdomino...). Das Spiel richtet sich an 2 bis 4 Spieler ab 12 Jahren und dauert ca. 45 Minuten. Es ist eine harmonische Kombination aus einem Plättchen-Lage und Strategie-Spiel für königliche Gärtner.

ERSCHAFFE: Wähle Pflanzenplättchen aus und verbinde sie auf dem gemeinsamen Spielbrett, sammle wertvolle Juwelen und kontrolliere die Brunnen, um prachtvolle Blumenbeete in deinen Besitz zu nehmen.

UPGRADE: Nutze die Effekte von Spezialaktionen, um deine Fähigkeiten zu verbessern und deine Strategie auszubauen.

VERWANDLE: Setze deine Juwelen ein, um Bäume zu kaufen, Siegpunkte zu erzielen und deinen Mitspielern den Weg zu blockieren.



Kurzinfos

Strategisches Familienspiel

Autor: Bruno Cathala, Evan Singh

Verlag: IELLO / Hutter Trade

Preis ca. 37,99 EUR

Verfügbar ab Oktober 2019

Kontakt

Hutter Trade

Andrea Stadler

Bgm.-Landmann-Platz 1-5

89312 Günzburg

Mail: andrea.stadler@hutter.net

Tel.: 08221 – 36 96 - 34

www.hutter-trade.com

Wir freuen uns über Ihren Beleg!

Hutter Trade wurde 2004 als Vertriebsgesellschaft für Brett- und Gesellschaftsspiele in Günzburg gegründet. Das Unternehmen bündelt unter seinem Dach starke und innovative Marken aus dem In- und Ausland. Diese stammen hauptsächlich aus dem Spielektor, aber auch Lifestyle- und Geschenkartikel bereichern das Programm. Unter der Marke **HUCH!** entwickelt Hutter Trade zudem eigene Spielideen und betreut diese von der ersten Idee bis hin zum fertigen Produkt.

IELLO ist seit 2004 der Herausgeber von preisgekrönten Spielen wie King of Tokyo, Kanagawa, Der Mysteriöse Wald und vielen anderen, die für jedes Alter und jeden Spielertyp geeignet sind. IELLO ist stolz darauf, Menschen zusammenzubringen, die immer wieder neue und spannende Abenteuer erleben können, welche von den talentiertesten Künstlern und Autoren entwickelt wurden. Seit der Gründung einer Tochtergesellschaft in Las Vegas im Jahre 2012, erstreckt sich das Vertriebsnetzwerk über alle Kontinente und deckt mehr als 20 Sprachen ab.